



REGOLAMENTO TECNICO E DI GARA

Art. 1 - Definizione

Il TOURIST TROPHY ADVENTURE è un Challenge multidisciplinaria non agonistica con prove speciali outdoor di varia natura, concatenate tra loro. Le prove sono così definite: Mountain Bike Task, corsa su sterrato con ostacoli; Fun Orienteering, corsa a piedi con ricerca punti di controllo; Adventure Task, corsa a piedi fuoristrada, discesa in corda doppia, ponte tibetano e teleferica; Forest Trek e Adventure, passaggi a piedi su pareti rocciose e ostacoli artificiali; Kayak Orienteering Task, orienteering cronometrato in kayak; Sea Kayak, percorso in mare aperto; Beach Running, corsa cronometrata in spiaggia; Mountain Running, corsa cronometrata in montagna; Quad Manoeuvrability, abilità e precisione nelle manovre in quad; Team Task, prova di organizzazione tattica di squadra.

Art. 2 - Staff di gara

E' previsto:

- un direttore e giudice di gara Tourist Trophy
- un responsabile percorso Mountain Bike
- un responsabile percorso Orienteering
- un responsabile percorso Running
- un responsabile percorso Adventure
- un responsabile percorso Forest
- un responsabile prova di Kayak
- un responsabile prova di Team Task
- un responsabile prova di Quad
- assistenti di gara lungo il percorso o in prossimità delle prove
- medico di gara

Art. 3 - Partecipazione

Poiché si tratta di manifestazione non agonistica, alle gare può partecipare chiunque abbia raggiunto la maggiore età, in buono stato di salute, a condizione che presenti in fase di iscrizione un certificato medico di idoneità fisica per le attività a cui partecipa e che firmi la dichiarazione liberatoria di responsabilità.

Art. 4 -Categorie

Il Tourist Trophy Adventure è suddiviso in due tipologie, Champions e Challenge.

Ogni tipologia prevede le seguenti categorie:

- maschile
- femminile

NORME GENERALI

Art. 5 - I concorrenti devono:

- a) rispettare le norme del regolamento specifico della gara, consegnato all'atto dell'iscrizione;
- b) seguire le istruzioni fornite da Organizzatori e Giudici di Gara;
- c) tenere un comportamento corretto e leale;
- d) fermarsi quando il medico di gara li ritiene non idonei a proseguire la competizione;
- e) in caso di ritiro, devono togliersi il pettorale di gara e consegnarlo ai Giudici.

Art. 6 - I concorrenti non devono:

- a) arrecare danno ad altri atleti;
- b) accorciare le distanze dei percorsi;
- c) modificare o asportare eventuali punti segnaletici e/o di controllo posizionati dall'organizzazione;
- d) ricevere aiuti tecnici eccetto quelli forniti dagli assistenti di gara;
- e) ricevere cibo e bevande al di fuori degli spazi predisposti dall'organizzazione.

Art. 7 - Equipaggiamento fornito dall'organizzazione

Per la prova di Mountain Bike: bicicletta e casco.

Per la prova di Orienteering: bussola.

Per la prova di Adventure: imbragatura, casco e guanti.

Per la prova di Forest Trek e Adventure: imbragatura, casco e guanti.

Per la prova di Kayak: kayak, pagaie e paraspruzzi.

Per la prova di Quad: moto quad e casco.

Per la prova di Team Task: imbragatura, casco e guanti.

Il concorrente è responsabile dell'equipaggiamento fornito dall'organizzazione e si impegna a riconsegnarlo alla fine di ogni prova con un normale stato di usura.

Il casco, gli imbraghi e tutte le altre attrezzature sono di tipo omologato secondo gli standard di sicurezza in vigore.

L'uso di attrezzature personali in sostituzione o in aggiunta a quelle fornite dall'organizzazione deve essere discusso e autorizzato dagli organizzatori prima della partenza della manifestazione pena l'esclusione dalla stessa.

Art. 8 - Equipaggiamento personale

Abbigliamento adatto anche per basse temperature o intemperie e cambi per affrontare le varie prove, si consigliano scarpe multisport trail running o crosstraining antiscivolo.

Prima della partenza di ogni prova il giudice potrà dare indicazione sull'utilizzo obbligatorio di parti di abbigliamento o calzature.

L'abbigliamento indossato non può essere trasparente e deve attenersi a requisiti di decenza.

Per la prova in Mountain Bike le biciclette saranno dotate di normali pedali, chi volesse potrà portare con sé pedali speciali o pedalini, consegnandoli al responsabile Mountain Bike.

Per la prova di Orienteering sarà consegnata una bussola da carteggio, chi volesse potrà utilizzare una bussola personale; sono assolutamente vietati altri sistemi di rilevamento quali Gps ecc.

Nei pressi delle aree di partenza saranno predisposti degli spazi per depositare zaini e borse personali.

Il concorrente è responsabile del proprio equipaggiamento.

Art. 9 - Individuazione degli Atleti

Ogni concorrente è obbligato ad indossare in modo visibile il pettorale di gara fornito dall'organizzazione. Il pettorale non dovrà essere tagliato, piegato o nascosto, pena la squalifica.

Art. 10 - Postazioni di Ristoro

I posti di ristoro saranno posizionati presso la zona di partenza e d'arrivo.

I concorrenti possono trasportare cibi e bevande propri. I contenitori di cibo e bevande utilizzati dagli atleti dovranno essere di materiale infrangibile (non vetro, porcellana, ecc.) e non dovranno essere abbandonati lungo il percorso o nelle aree limitrofe.

Art. 11 - Partenza e rilevamento tempi

La zona di partenza sarà ben delimitata e riservata solo ai concorrenti e al personale autorizzato.

Gli orari di partenza delle prove saranno stabiliti da un "Timing" che sarà consegnato durante il breafing pre-gara.

Il direttore di gara, in condizioni meteorologiche difficili, ha la facoltà di posticipare la partenza della manifestazione o di una singola prova, oppure, qualora ritenga sia in pericolo la sicurezza fisica degli atleti, di annullare la gara stessa o singole prove.

Il rilevamento dei tempi delle prove cronometrate, sarà effettuato con il sistema "Winning Time" ed ogni concorrente sarà dotato di microchip personale. Inoltre prima della partenza sarà consegnato ad ogni partecipante un "cartellino testimone" per la punzonatura e l'eventuale marcatura dei tempi. Ogni concorrente dovrà personalmente effettuare la punzonatura ai passaggi di controllo con lanterne tipo orienteering, la corretta conservazione del cartellino testimone è a cura dell'atleta. Qualora il concorrente una volta finita la prova o a fine gara non riconsegnasse il proprio cartellino al giudice di gara o al direttore, gli verrà applicato il massimo della penalità della singola prova.

Art. 12 - Ordine di partenza

La partenza di ogni concorrente sarà in ordine di pettorale con distacchi predeterminati; nelle prove a tempo sarà data a cronometro mentre per le prove con valutazione dell'abilità tecnica sarà solo in ordine di pettorale, salvo indicazioni date dal giudice Tourist Trophy Adventure. L'assegnazione dei pettorali di gara è stabilita da sorteggio.

Art. 13 - Tempo massimo concesso ai concorrenti

Per ogni singola prova sarà stabilito un tempo massimo. Il superamento dello stesso comporta una elevata valutazione negativa sul punteggio ma non pregiudica l'effettuazione delle prove successive sempre che ci si presenti alla partenza nei tempi previsti.

Art. 14 - Riunione pre-gara

La sera prima dello svolgimento delle manifestazione il direttore di gara riunisce i concorrenti per un breafing tecnico di presentazione della gara , del presente regolamento e di eventuali modifiche.

DESCRIZIONE TECNICA DELLE PROVE

Art. 15 - Mountain Bike

Il percorso si svolge su strade sterrate ed asfaltate chiuse al traffico e su piste forestali con direzione segnalata e assistenti di percorso agli incroci. E' previsto l'attraversamento di ostacoli naturali o/e artificiali. La bicicletta sarà di una misura adatta alla corporatura del concorrente e verrà consegnata alla partenza della prova insieme al casco. Il casco dovrà essere allacciato prima della partenza e slacciato solo dopo la conclusione delle prova. Non è permesso accodarsi a qualsiasi tipo di veicolo, compresi quelli dell'organizzazione. Le riparazioni delle biciclette, durante la gara, dovranno essere effettuate dal concorrente senza ricorrere ad aiuti e/o mezzi esterni (altri concorrenti e non).

Il percorso è cronometrato con eventuali time-out in caso di sovrapposizione atleti nell'attraversamento degli ostacoli.

Art. 16 - Orienteering

Corsa a piedi cronometrata con ricerca strategica di punti di controllo (lanterne) con uso di carta e bussola.

Il punteggio sarà calcolato sia dal rilevamento cronometrico che dal numero corretto di punzonature effettuate.

Art. 17 - Adventure

Corsa a piedi cronometrata su percorso fuoristrada fino all'attacco dei passaggi di corde. Inizio zona composta da passaggi aerei di corde: discesa in corda doppia su parte rocciosa, ponte di corde (tibetano), passaggio di forza con "teleferica" su laghetto.

I passaggi su corde saranno valutati nella abilità tecnica e sicurezza dimostrati.

Art. 18 - Running (Beach e Mountain)

Corsa a piedi cronometrata in spiaggia o su sterrato, piste forestali anche dissestate e tratti fuoristrada. Il percorso è segnalato e gli incroci saranno presidiati con personale dell'organizzazione, in tutti i punti in cui è possibile tagliare il percorso saranno previsti dei controlli. La responsabilità di percorrere correttamente il percorso è in ogni caso del concorrente, pena la squalifica dalla prova.

E' vietato gareggiare a piedi nudi. I concorrenti non potranno trasportare bevande in contenitori di vetro.

Art. 19 - Forest (Trek e Adventure)

Passaggi a piedi su pareti rocciose o su ostacoli naturali e artificiali.

Art. 20 - Kayak Orienteering

Kayak-orienteering cronometrato con l'utilizzo di mappa della rete di boe dove sono ubicati i punti di controllo (lanterne).

Il punteggio sarà calcolato sia dal rilevamento cronometrico che dal numero corretto di punzonature effettuate.

Art. 21 - Sea Kayak

Percorso Kayak cronometrato, in mare aperto. Il percorso è segnalato da boe e sarà presidiato sia a terra che in mare da personale dell'organizzazione. La responsabilità di percorrere correttamente il percorso è del concorrente, pena la squalifica dalla prova.

Art. 22 - Quad

Prova di abilità e precisione nelle manovre in moto Quad su percorso sterrato e fuoristrada. Per affrontare le prove è necessario possedere la patente di guida.

Art. 23 - Team Task

Prova di organizzazione tattica di squadra al fine di compiere un'attività ed il superamento della prova, con i materiali messi a disposizione dall'organizzazione.

PROVVEDIMENTI

Art. 24 - Squalifiche

Le squalifiche saranno inflitte quando un'infrazione non potrà essere corretta, ad esempio: la mancanza del casco durante la frazione ciclistica; pettorale mancante o tagliato; ostruzione; insulti; atto violento nei confronti d'altri concorrenti, Giudici di Gara, addetti all'organizzazione.

Le squalifiche potranno essere inflitte al termine di ogni singola prova o al termine della manifestazione; le squalifiche dovranno essere comunicate all'atleta. In caso di squalifica, il concorrente potrà continuare la gara ed inoltrare reclamo al termine della stessa.

RISULTATI E CLASSIFICHE

Art. 25 - Modalità di riscontro dei tempi, dei punteggi e delle valutazioni

Per le prove o frazioni di prove cronometrate sarà utilizzato il sistema "Winning Time"; tale sistema prevede un transponder, comunemente conosciuto come "chip", che può essere indossato dall'atleta alla caviglia, al polso oppure può essere montato sulla bicicletta e da una serie di stazioni di rilevamento del tempo al passaggio dell'atleta.

Il punteggio delle prove di Orienteering e Kayak-orienteering sarà desunto dalle punzonature rilevate sul "cartellino testimone".

Le valutazioni delle prove di Adventure, Forest, Quad e Team Task saranno effettuate dai Giudici del Tourist Trophy Adventure.

Art. 26 - Determinazione del punteggio finale e del vincitore

Il punteggio finale sarà determinato dalla trasformazione in punti dei rilievi cronometrici, dei punteggi e delle valutazioni. Dalla somma di tutte le prove sarà determinato il vincitore che è quello che avrà ottenuto il punteggio maggiore.

Art. 27 - Gestione dei dati

La classifica è gestita tramite Computer. Il Direttore, al termine della gara, renderà noti i risultati. I risultati ufficiali dovranno includere anche i concorrenti squalificati e quelli ritirati.

MODIFICHE AL REGOLAMENTO

Art. 28 - Modifiche al presente regolamento

L'organizzazione si riserva di apportare modifiche al presente regolamento fino al giorno della gara, nel caso di eventi incerti che possono compromettere l'incolumità dei partecipanti o il regolare svolgimento della manifestazione.

RECLAMI - RICORSI - TASSE DI DEPOSITO

Art. 29 - Reclami

I reclami dovranno essere presentati al Direttore di Gara entro 30 minuti dall'arrivo dell'ultimo concorrente. In caso di squalifica si ha tempo 30' dall'esposizione della classifica.

Art. 30 - Ricorsi

I ricorsi relativi ad una squalifica subita sul campo di gara, dovranno essere inoltrati al direttore di gara. La pratica di ricorso sarà esaminata seduta stante.

Art. 31 - Tassa di deposito

In entrambe i casi occorre versare una tassa di deposito di 50 €

ASSISTENZA MEDICA

Art. 32 - Ambulanze

Durante la gara saranno a disposizione due ambulanze del servizio sanitario.

Art. 33 - Medici

Durante la gara saranno a disposizione medici rianimatori.

DISPOSIZIONI FINALI

Art. 34 - Iscrizione

Ogni iscritto, firmando i moduli di iscrizione alle attività della manifestazione, dichiara di possedere tutti i requisiti di idoneità richiesti e di presentare in fase di iscrizione un certificato medico di idoneità fisica per le attività a cui partecipa e si assume ogni responsabilità per danni propri o arrecati a terzi derivanti da sua colpa.

Art. 35 - Riprese televisive e fotografiche

Durante l'evento è prevista la presenza di televisioni e di fotografi incaricati ad effettuare scatti ed immagini che potranno essere di seguito utilizzate dalla società organizzatrice Island Group. S.a.s e da terze ad essa legate. Il partecipante apponendo la propria firma nei moduli di iscrizione alle attività della manifestazione, concede alla società organizzatrice il diritto al pieno utilizzo della sua immagine senza limiti di tempo luogo e modalità. In questo modo il partecipante rinuncia ad avanzare qualunque pretesa, anche economica, nei confronti degli organizzatori.

Art. 36 - Assicurazioni

La partecipazione alla manifestazione è coperta da polizza assicurativa nominale di invalidità e decesso.

Art. 37 - Responsabilità

In riferimento all'Art. 34, il partecipante si impegna inoltre a sollevare la società organizzatrice Island Group S.a.s, le aziende ad esse collegate ed il personale addetto alla sicurezza e all'organizzazione delle prove, dalle responsabilità che comunque fossero conseguenza delle prove che saranno effettuate.

Art. 38 - Infortuni

In riferimento all'Art. 34, il partecipante si impegna inoltre a manlevare nel modo più ampio per se e per i suoi successori e aventi causa a qualsiasi titolo la Island Group S.a.s e le aziende ad esse collegate da ogni e qualsiasi obbligazione (fatta salva polizza assicurativa di cui all'Art. 36) di corrispondere compensi di alcun genere a titolo di risarcimento danni, indennizzi, rimborsi ecc. nell'eventualità di un qualsiasi infortunio, qualunque sia la sua durata, il suo esito e le relative conseguenze che potessero accadere in occasione del Tourist Trophy e ciò qualsiasi possa essere la causa dell'infortunio a chiunque imputabile , ivi compresa la Island Group S.a.s., la sua organizzazione, i suoi preposti e i collaboratori tutti, ed in generale qualunque altro componente interessato.